

文部科学省選定

みんなの 情報モラル Ⅱ

対象

- 小学生
- 保護者
- 一般

アニメーションで学ぶ！
ゲーム機、スマホ安全教室

安全な使い方

被害に
遭う前に

家庭のルール



アニメーションラインナップ

アニメーションは、「ドラマ」と「まとめ」で構成されています。

みんなの
情報モラル

タイトル

ドラマで気づく

まとめで分かる



B01 ゲームのやくそく

コウスケは、ゲーム機を家の外へ持ち出すことを禁止されていたが、友だちに公園で遊ぼうと誘われ、こっそり持ち出してしまう。公園に集まったコウスケと友だちが夢中でゲームをしていると、その様子を近くでじっと見つめる男が…。

3分30秒

小学生

- ・安全な遊び方
- ・約束の大切さ

2分35秒

大人

- ・子供の安全
- ・大人の役割

3分10秒



B02 あとすこし、もうちょっと

アスカは、ゲームで遊べるのは1日1時間まで、毎日お手伝いをするという約束でゲーム機を買ってもらった。しかし、友だちとゲームの話をしているうちに、もっとほめられたい、自慢したいという思いが強くなり、だんだんと約束が守れなくなっていく。そして…。

4分15秒

小学生

- ・依存
- ・健康
- ・約束

2分20秒

大人

- ・機器の管理
- ・見守り、声掛け

2分40秒



B03 ホントはどんな人?

ネットで知り合った同級生のマリエとメッセージアプリでやり取りしているカナは、マリエの要求に応じて顔写真の交換をする。写真交換の際には不安があったカナだが、顔が分かったことで次第に親近感も覚えるようになる。そんな中、マリエから直接会いたいと言われ…。

5分30秒

小学生

- ・なりすまし
- ・送った写真のゆくえ
- ・個人情報

2分40秒

大人

- ・未然防止
- ・フィルタリング
- ・使用制限機能

2分50秒

平成28年6月28日 文部科学省選定

「みんなの情報モラルII ゲーム機・スマホ安全教室」は、著作権法および著作権に関する条項をはじめ、その他の知的財産権に関する法律ならびにその条約によって保護されています。

当社に無断で、この作品の一部または全部を複製、改変、放送、有料上映することは著作権法違反となります。

	片面・一層	カラー	MPEG-2	日本語	16:9	字幕選択式	本編 小学生 21分、保護者 22分
--	-------	-----	--------	-----	------	-------	--------------------

ライブラリーライセンス

¥60,000 (税別)

学校ライセンス

¥27,000 (税別)

ライブラリーライセンス ご購入いただいた団体(視聴覚ライブラリー、教育委員会、都道府県市区町村、事業所等)内での貸し出し、非営利上映を行うことを前提とした商品です。

学校ライセンス ご使用は、ご購入いただいた学校内に限定されます。ご購入場所に限り使用できる商品です。